

CẤP PHÉP SỬ DỤNG MÃ NGUỒN MỞ - PhET

Mã nguồn PhET

Hầu hết mã nguồn mô phỏng PhET đều có sẵn theo giấy phép mã nguồn mở – MIT hoặc GPL.

Mã nguồn HTML5

HỢP ĐỒNG PHẦN MỀM PhET

Điều khoản Sử dụng và Chính sách Quyền riêng tư cho bộ sưu tập Mô phỏng HTML của PhET (Phiên bản 2)

Đại học Colorado Boulder

Trong tài liệu này:

Tổng quan

Thông tin giấy phép phần mềm

'Tập mô phỏng HTML thông thường của PhET': Creative Commons Attribution 4.0

'Tập mô phỏng HTML có thể tương tác của PhET': Liên hệ với PhET để biết thông tin cấp phép

'Mã nguồn Mô phỏng PhET HTML': Giấy phép Công cộng GNU Phiên bản 3

'PhET HTML Common Source Code': Giấy phép MIT

'Mã nguồn HTML có thể tương tác với PhET': Liên hệ với PhET để biết thông tin cấp phép

Quyền góp

Tín dụng phần mềm của bên thứ ba

Tùy chọn cấp phép thay thế

Tên và Logo Thương hiệu của PhET

Chính sách bảo mật

Cam kết về quyền riêng tư cá nhân

thông tin được thu thập

Bảo mật thông tin

Chia sẻ thông tin

Đạo luật hồ sơ mở Colorado

Các điều khoản bổ sung về quyền riêng tư được áp dụng khi PhET được sử dụng với Microsoft Office Mix Service

Các điều khoản bổ sung về quyền riêng tư áp dụng cho Tập mô phỏng HTML có thể tương tác với PhET

từ chối trách nhiệm

Liên hệ chúng tôi

I. TỔNG QUAN

Thỏa thuận phần mềm PhET này ("Thỏa thuận") liên quan đến bộ sưu tập các mô phỏng HTML được phát triển bởi Dự án mô phỏng tương tác PhET tại Đại học Colorado Boulder ("PhET"). PhET cung cấp năm tùy chọn cấp phép phần mềm khác nhau, được trình bày chi tiết trong Phần II(A), II(B), II(C), II(D) và II(E) bên dưới, cho người dùng các mô phỏng HTML của PhET.

Thỏa thuận này và các giấy phép được chỉ định bên dưới không cho phép cấp phép các mô phỏng Java hoặc Flash của PhET. Thông tin về các mô phỏng Java hoặc Flash của PhET có tại <https://phet.colorado.edu>.

II. TÙY CHỌN GIẤY PHÉP PHẦN MỀM

A. Tập mô phỏng HTML thông thường của PhET: Creative Commons Attribution 4.0

"Tập mô phỏng HTML thông thường của PhET" có nghĩa là một tập mô phỏng HTML được rút gọn riêng lẻ trong đó nội dung Mã nguồn mô phỏng PhET HTML (Mã nguồn mô phỏng PhET HTML được xác định bên dưới) và nội dung Mã nguồn chung PhET HTML (Mã nguồn chung PhET HTML được định nghĩa bên dưới) được kết hợp thành một tập HTML được rút gọn, duy nhất có thể chạy trong trình duyệt hoặc tải xuống và khởi chạy mà không cần bất kỳ yêu cầu nào khác.

Giấy phép PhET Các tập mô phỏng HTML thông thường của PhET riêng lẻ theo Giấy phép Creative Commons Attribution 4.0 ("CC BY 4.0"). Toàn văn giấy phép Creative Commons Attribution 4.0 hiện có tại đây: <http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/legalcode>.

Bộ sưu tập Tập mô phỏng HTML thông thường của PhET có sẵn để chạy hoặc tải xuống từ <https://phet.colorado.edu>.

bằng sáng chế

Giấy phép CC BY 4.0 nghĩa là gì?

Các tập mô phỏng HTML thông thường của PhET có thể được sử dụng tự do và/hoặc phân phối lại bởi các bên thứ ba (ví dụ: sinh viên, nhà giáo dục, khu học chánh, bảo tàng, nhà xuất bản, nhà cung cấp, v.v.) cho các mục đích phi thương mại hoặc thương mại.

Bất kỳ việc sử dụng Tập mô phỏng HTML thông thường nào của PhET theo CC BY 4.0 đều yêu cầu ghi công sau: "PhET Interactive Simulations, University of Colorado Boulder, <https://phet.colorado.edu>."

Giấy phép CC-BY-4.0 không áp dụng cho tên PhET và logo PhET, vốn là thương hiệu của The Regents of the University of Colorado, một công ty thành viên. Xem Phần III bên dưới để biết thêm thông tin về cách sử dụng hợp pháp tên và logo của PhET.

B. 'Tập mô phỏng HTML có thể tương tác của PhET': Liên hệ với PhET để biết thông tin cấp phép "Tập mô phỏng HTML có thể tương tác với PhET" có nghĩa là một tập mô phỏng HTML được rút gọn riêng lẻ trong đó nội dung Mã nguồn mô phỏng PhET HTML, nội dung Mã nguồn chung PhET HTML và nội dung Mã nguồn HTML có thể tương tác PhET (Mã nguồn HTML tương tác PhET được định nghĩa bên dưới) được kết hợp thành một tập HTML duy nhất, được rút gọn. Tập mô phỏng HTML có thể tương tác của PhET cung cấp các khả năng bổ sung không có trong Tập mô phỏng HTML thông thường của PhET. Ví dụ, các khả năng bổ sung bao gồm giao diện lập trình ứng dụng (API) hoặc khả năng dữ liệu phụ trợ.

Các tập mô phỏng HTML có thể tương tác của PhET được cấp phép thông qua các thỏa thuận cá nhân. **NGHIÊM CẤM BẤT KỶ VIỆC SỬ DỤNG TẬP MÔ PHỎNG HTML CÓ THỂ TƯƠNG THÍCH VỚI PHET NÀO KHI KHÔNG CÓ GIẤY PHÉP.** Vui lòng liên hệ phethelp@colorado.edu để hỏi về việc cấp phép.

C. 'Mã nguồn Mô phỏng PhET HTML': Giấy phép Công cộng GNU Phiên bản 3

"Mã nguồn Mô phỏng PhET HTML" là tập hợp các tài nguyên mô phỏng gốc cụ thể được sử dụng bởi một mô phỏng PhET, bao gồm nhưng không giới hạn ở mã nguồn (JavaScript/HTML/CSS), hình ảnh, âm thanh và văn bản.

Giấy phép PhET Mã nguồn Mô phỏng PhET HTML theo Giấy phép Công cộng GNU Phiên bản 3 ("GPLv3"). Toàn văn của GPLv3 có tại đây: <https://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

Có thể truy cập kho lưu trữ mã nguồn mô phỏng PhET HTML dành riêng cho mô phỏng tại <http://github.com/phetsims>. Tập giấy phép trong kho lưu trữ mã nguồn mô phỏng PhET HTML cụ thể chỉ định xem nó có sẵn theo GPLv3 hay không.

Giấy phép GPLv3
GPLv3 nghĩa là gì?

Mã nguồn dành riêng cho mô phỏng cho mỗi Mã nguồn Mô phỏng PhET HTML có sẵn để sử dụng và/hoặc sửa đổi. Bất kỳ ai cũng có thể truy cập mã nguồn và thực hiện sửa đổi. Nếu người dùng thực hiện bất kỳ thay đổi nào đối với mã nguồn của phần mềm, thì những thay đổi đó phải được bên thực hiện thay đổi công khai.

D. 'PhET HTML Common Source Code': Giấy phép MIT

"PhET HTML Simulation Source Code" là một tập hợp các thư viện và công cụ chung ban đầu do PhET phát triển, bao gồm nhưng không giới hạn ở mã nguồn (JavaScript/HTML/CSS), hình ảnh, âm thanh và văn bản.

Giấy phép PhET Mã nguồn Mô phỏng PhET HTML theo Giấy phép MIT. Toàn văn Giấy phép MIT có tại đây: <http://opensource.org/licenses/MIT>

PhET HTML Common Source Code có thể được truy cập tại <http://github.com/phetsims>. Tập giấy phép trong kho lưu trữ Mã nguồn chung PhET HTML cụ thể chỉ định xem nó có sẵn theo Giấy phép MIT hay không.

Việc sử dụng Giấy phép MIT có nghĩa là gì?

Các thư viện mã nguồn chung cho PhET HTML Common Source Code có sẵn để sử dụng và/hoặc sửa đổi. Bất kỳ ai cũng có thể truy cập vào mã nguồn và thực hiện các sửa đổi. Thông báo về bản quyền và quyền phải được bao gồm trong tất cả các bản sao hoặc bản sao của các phần quan trọng của Phần mềm.

E. 'Mã nguồn HTML có thể tương tác với PhET'

"Mã nguồn HTML có thể tương tác của PhET" là một tập hợp các tài sản do PhET phát triển được sử dụng trong Tập mô phỏng HTML có thể tương tác của PhET, bao gồm nhưng không giới hạn ở mã nguồn (JavaScript/HTML/CSS), hình ảnh, âm thanh và văn bản.

Mã này không được cung cấp thông qua bất kỳ giấy phép mã nguồn mở nào. Mã nguồn HTML có thể tương tác của PhET có thể được cấp phép thông qua các thỏa thuận cá nhân. Vui lòng liên hệ phethelp@colorado.edu để hỏi về việc cấp phép.

Mã nguồn HTML có thể tương tác của PhET thu được theo giấy phép chứa tập giấy phép trong kho lưu trữ mã nguồn chỉ định "Bản quyền [Chèn năm hiện tại], The Regents of the University of Colorado, a body company. Được tạo bởi PhET Interactive Simulations, University of Colorado Boulder. Bất kỳ việc sử dụng Mã nguồn HTML có thể tương tác của PhET bị nghiêm cấm nếu không có giấy phép."

F. Đóng góp

PhET yêu cầu liên tục quyên góp, tài trợ và cấp vốn để hỗ trợ dự án, tiếp tục phát triển các mô phỏng mới và duy trì các mô phỏng hiện có.

Người dùng thương mại rất được khuyến khích hỗ trợ dự án và sứ mệnh của nó bằng khoản đóng góp được khấu trừ thuế cho PhET. Để biết thêm thông tin, hãy gửi email phethelp@colorado.edu hoặc truy cập <https://phet.colorado.edu/en/donate>.

G. Tín dụng phần mềm của bên thứ ba

Mô phỏng PhET sử dụng phần mềm của bên thứ ba. Một danh sách đầy đủ các thư viện của bên thứ ba được sử dụng, các nhà phát triển và giấy phép liên quan được liệt kê ở đầu mỗi "Tập mô phỏng HTML thông thường của PhET", sử dụng công cụ mã nguồn xem của trình duyệt.

H. Tùy chọn Giấy phép Thay thế

Các quyền nằm ngoài phạm vi của những giấy phép này, bao gồm cấp phép cho Tập mô phỏng HTML nâng cao của PhET hoặc nội dung mã nguồn không được xác định là cấp phép công khai trong tập giấy phép của chúng, có thể được cung cấp theo yêu cầu. Vui lòng liên hệ với chúng tôi tại phethelp@colorado.edu.

III. PHET TÊN VÀ LOGO NHÃN HIỆU

Tên PhET và logo PhET là thương hiệu đã đăng ký của The Regents of the University of Colorado, một công ty thành viên. Chỉ được phép sử dụng tên PhET và logo PhET cho các mục đích ghi công. Việc sử dụng tên PhET và/hoặc logo PhET cho các mục đích quảng bá, tiếp thị hoặc quảng cáo cần có thỏa thuận cấp phép riêng từ Đại học Colorado. Liên hệ với phethelp@colorado.edu để thảo luận về các tùy chọn cấp phép nhãn hiệu.

IV. CHÍNH SÁCH BẢO MẬT

A. Cam kết về Quyền riêng tư Cá nhân

Đại học Colorado và Dự án mô phỏng tương tác PhET hỗ trợ bảo vệ quyền riêng tư cá nhân và đảm bảo tính bảo mật của thông tin được cung cấp bởi nhân viên, sinh viên, khách truy cập và người dùng tài nguyên.

B. Thông tin được thu thập

Chính sách và thông lệ của Đại học là thu thập ít thông tin nhận dạng cá nhân cần thiết nhất để hoàn thành nhiệm vụ và trách nhiệm bắt buộc của mình, hoàn thành một giao dịch cụ thể, cung cấp dịch vụ hoặc theo yêu cầu của pháp luật. Điều này áp dụng cho việc thu thập tất cả thông tin nhận dạng cá nhân bất kể nguồn hoặc phương tiện.

Người dùng có thể chọn cung cấp hoặc không cung cấp thông tin nhận dạng cá nhân cho University và PhET thông qua trang web PhET.

Để ghi lại mức độ sử dụng các mô phỏng PhET và để cung cấp các dịch vụ tốt nhất cho người dùng của chúng tôi, PhET thu thập thông tin nhận dạng phi cá nhân thông qua việc sử dụng Google Analytics trong mỗi Tập mô phỏng HTML thông thường hoặc có thể tương tác của PhET. Khi mô phỏng được mở, thông tin được thu thập thông qua các dịch vụ thống kê web tiêu chuẩn của Google

Analytics. Kể từ ngày 8 tháng 7 năm 2014, Điều khoản dịch vụ của Google Analytics có tại đây <http://www.google.com/analytics/terms/us.html>.

Ngoài ra, PhET sử dụng "cookie", là các tệp văn bản nhỏ được lưu trữ trên thiết bị của người dùng, để giúp vận hành trang web và thu thập thông tin về hoạt động trực tuyến.

C. Bảo mật thông tin

PhET có sẵn các biện pháp an ninh thích hợp để bảo vệ chống lại sử dụng hoặc truy cập được ủy quyền dữ liệu của nó. Các biện pháp này bao gồm đánh giá nội bộ các hoạt động thu thập, lưu trữ và xử lý dữ liệu và các biện pháp bảo mật, cũng như các biện pháp bảo mật vật lý để bảo vệ chống truy cập trái phép vào các hệ thống lưu trữ dữ liệu.

D. Chia sẻ thông tin

Quyền truy cập vào thông tin được thu thập thông qua việc sử dụng mô phỏng PhET chỉ giới hạn ở những nhân viên, nhà thầu và đại lý, những người cần biết thông tin đó để vận hành, phát triển hoặc cải thiện dịch vụ của chúng tôi. PhET có thể báo cáo tóm tắt thông tin này (tổng hợp) cho các tổ chức và cá nhân khác nhằm mục đích báo cáo trợ cấp hoặc trong các bài báo đã xuất bản để ghi lại việc sử dụng rộng rãi của PhET. Không có thông tin nhận dạng cá nhân được phân phối. PhET yêu cầu các bên thứ ba mà PhET tiết lộ thông tin phải bảo vệ thông tin theo chính sách này và luật hiện hành. Ngoài ra, PhET có thể tiết lộ thông tin cho bên thứ ba khi việc tiết lộ đó là bắt buộc hoặc được pháp luật cho phép.

E. Đạo luật hồ sơ mở Colorado

Đại học Colorado và dự án PhET tuân theo Đạo luật hồ sơ mở Colorado, C.R.S § 24-72-101 et seq. Đạo luật về hồ sơ mở của Colorado yêu cầu tất cả các hồ sơ do Trường đại học và PhET lưu giữ phải sẵn sàng để công chúng kiểm tra trừ khi luật có quy định khác. Thông tin nhận dạng cá nhân do PhET thu thập có thể bị kiểm tra và sao chép công khai trừ khi được luật tiểu bang hoặc liên bang bảo vệ.

F. Điều khoản bổ sung về quyền riêng tư được áp dụng khi PhET được sử dụng với Dịch vụ Microsoft Office

Ứng dụng dành cho Office Mix sẽ chia sẻ thông tin với Microsoft về cách người dùng tương tác với nó, chẳng hạn như liệu ứng dụng có tải thành công hay không, mọi nội dung được hiển thị trong ứng dụng và mọi thông tin được nhập trong ứng dụng. Microsoft có thể kết hợp thông tin này với các thông tin khác để cung cấp dịch vụ Office Mix theo tuyên bố về Quyền riêng tư & Cookie cho Office Mix. Bằng cách sử dụng ứng dụng này, người dùng đồng ý cho phép ứng dụng chia sẻ thông tin với Microsoft cho những mục đích này.

G. Các điều khoản bổ sung về quyền riêng tư Áp dụng cho các tệp mô phỏng HTML có thể tương tác với PhET

Các điều khoản bổ sung về quyền riêng tư áp dụng cho Tệp mô phỏng HTML có thể tương tác với PhET. Tệp mô phỏng HTML có thể tương tác của PhET có khả năng thu thập dữ liệu bổ sung, bao gồm nhưng không giới hạn ở lịch sử tương tác của người dùng cuối hoặc lịch sử trạng thái của mô phỏng. Thông thường, Tệp mô phỏng HTML có thể tương tác của PhET được sử dụng bởi tổ chức thương mại bên thứ ba hoặc tổ chức phi thương mại tích hợp Tệp mô phỏng HTML có thể tương tác của PhET vào sản phẩm hoặc hoạt động giáo dục của mình. Theo đó, thực thể hoặc tổ chức bên thứ ba có thể thu thập hoặc nhận dữ liệu bổ sung. Là một điều kiện sử dụng, thực thể hoặc tổ chức bên thứ ba đồng ý rằng (i) họ tự chịu trách nhiệm về việc lưu trữ, truy cập và bảo mật dữ liệu đó; (ii) Đại học Colorado không chịu trách nhiệm về việc sử dụng, lưu trữ, truy cập và bảo mật bất kỳ dữ liệu nhận

dạng cá nhân nào mà tổ chức bên thứ ba thu thập; và (iii) nó phải bồi thường và giữ cho Đại học Colorado không bị tổn hại đối với bất kỳ khiếu nại nào phát sinh từ việc sử dụng dữ liệu đó. Người dùng cuối nên tham khảo các điều khoản về quyền riêng tư do các tổ chức bên thứ ba này cung cấp.

V. TUYÊN BỐ MIỄN TRỪ TRÁCH NHIỆM

Phần mềm này và thông tin trong đó được cung cấp như một dịch vụ công cộng, với sự hiểu biết rằng cả Đại học Colorado và PhET đều không đưa ra bất kỳ bảo đảm nào, rõ ràng hay ngụ ý, liên quan đến tính chính xác, đầy đủ, độ tin cậy hoặc tính phù hợp của phần mềm và thông tin này.

Bằng cách sử dụng phần mềm này, bạn chịu mọi rủi ro liên quan đến việc sử dụng đó, bao gồm nhưng không giới hạn ở rủi ro về bất kỳ thiệt hại nào đối với máy tính, phần mềm hoặc dữ liệu của bạn. Trong mọi trường hợp, University hoặc PhET sẽ không chịu trách nhiệm pháp lý cho bất kỳ thiệt hại trực tiếp, gián tiếp, trừng phạt, đặc biệt, ngẫu nhiên hoặc do hậu quả nào (bao gồm nhưng không giới hạn ở việc mất doanh thu hoặc lợi nhuận hoặc dữ liệu bị mất hoặc bị hỏng) phát sinh từ việc người dùng sử dụng phần mềm này.

Cả Trường đại học và PhET đều không phải là công ty luật và không cung cấp dịch vụ pháp lý hoặc tư vấn pháp lý. Việc sử dụng mô phỏng theo các tùy chọn cấp phép trong thỏa thuận này không tạo ra mối quan hệ luật sư-khách hàng hoặc mối quan hệ khác. Mọi thông tin được cung cấp cho người dùng về các tùy chọn cấp phép đều nhằm mục đích cung cấp hướng dẫn chung cho người dùng. Nếu người dùng cần hỗ trợ pháp lý, người dùng nên liên hệ với công ty luật hoặc luật sư.

Bằng văn bản này, tôi cho phép PhET Interactive Simulations phân phối nội dung này theo các điều khoản của Giấy phép Ghi nhận tác giả Creative Commons có sẵn tại <http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>.

Tôi hiểu rằng khi làm như vậy tôi

- 1. Giữ bản quyền của tôi đối với tác phẩm và**
- 2. Đảm bảo rằng tôi là tác giả hoặc chủ sở hữu hoặc được phép phân phối tác phẩm được đề cập và**
- 3. Mong muốn tác phẩm này được phân phối theo các điều khoản của giấy phép đó (bao gồm cả việc cho phép sửa đổi tác phẩm này và yêu cầu ghi công) và**
- 4. Đồng ý rằng việc ghi công phù hợp cho tác phẩm của tôi là bất kỳ sự ghi công nào bao gồm tên của tác giả, tiêu đề của tác phẩm và liên kết URL của PhET Interactive Simulations tới tác phẩm.**

CẤP PHÉP SỬ DỤNG PhET

Sử dụng mô phỏng PhET trong giảng dạy

Bất kỳ sinh viên hoặc nhà giáo dục nào (K-12, đại học hoặc giáo dục thường xuyên) đều có thể sử dụng mô phỏng miễn phí. Bạn không cần phải tìm kiếm thêm bất kỳ sự cho phép nào từ chúng tôi.

Tất cả các mô phỏng có sẵn tại <https://phet.colorado.edu> đều là tài nguyên giáo dục mở được cung cấp theo giấy phép Creative Commons Attribution 4.0 (CC BY 4.0). Ghi công sau đây là bắt buộc khi chia sẻ hoặc phân phối lại một mô phỏng PhET:

Mô phỏng bằng PhET Interactive Simulations, Đại học Colorado Boulder, được cấp phép theo CC-BY-4.0 (<https://phet.colorado.edu>).

Xem các phương pháp hay nhất này để phân bố.

Sử dụng mô phỏng PhET để nghiên cứu

Nghiên cứu giáo dục hướng dẫn việc thiết kế và sử dụng mô phỏng PhET trong lớp học. Nhóm PhET không chỉ tham gia trực tiếp vào nghiên cứu giáo dục mà chúng tôi còn muốn thấy các mô phỏng PhET được các nhà nghiên cứu trên toàn thế giới sử dụng để nâng cao kiến thức về dạy, học và đánh giá.

Các nhà nghiên cứu được khuyến khích sử dụng các mô phỏng PhET từ <https://phet.colorado.edu> trong công việc của họ. Những sim này được cấp phép mở theo giấy phép Creative Commons Attribution 4.0 (CC BY 4.0). Không cần xin phép thêm để sử dụng mô phỏng trong nghiên cứu với điều kiện tuân thủ hai bước sau:

Bao gồm ghi công phù hợp khi mô phỏng hoặc bất kỳ tác phẩm phái sinh nào (ví dụ: ảnh chụp màn hình hoặc video), xuất hiện trong mọi tài liệu giáo dục, bản trình bày, bài báo, trang web hoặc các kênh khác mà bạn có thể sử dụng để phân phối tác phẩm của mình. Ví dụ quy kết:

Mô phỏng bằng PhET Interactive Simulations, Đại học Colorado Boulder, được cấp phép theo CC-BY-4.0 (<https://phet.colorado.edu>).

Các nhà nghiên cứu quan tâm đến việc tùy chỉnh các mô phỏng hoặc thu thập dữ liệu phụ trợ để sử dụng trong nghiên cứu kỹ thuật học tập hoặc nghiên cứu phân tích học tập có thể quan tâm đến các mô phỏng có thể tương tác của PhET, các mô phỏng PhET-iO của chúng tôi. Tìm hiểu thêm về PhET-iO.

Hoạt động do giáo viên gửi

Nhóm PhET và cộng đồng người dùng của nhóm đã đóng góp rất nhiều hoạt động giảng dạy và sẵn có để bạn điều chỉnh và sử dụng trong lớp học của mình. Nếu một hoạt động được đánh dấu là đóng góp của nhóm PhET (được biểu thị bằng sự hiện diện của logo PhET trong trường tác giả), thì hoạt động đó đã được đăng dưới dạng tài nguyên CC-BY. Đối với các hoạt động khác, vui lòng liên hệ với tác giả gửi để xác nhận việc sử dụng của bạn theo giấy phép CC-BY. Cần có sự ghi công sau để chia sẻ hoặc phân phối lại các hoạt động CC-BY hoặc các hoạt động được điều chỉnh:

Hoạt động của [tác giả] được cấp phép theo CC-BY-4.0 ([liên kết đến trang hoạt động]).

HOẶC

Hoạt động này đã được điều chỉnh từ một hoạt động của [tác giả] được cấp phép theo CC-BY-4.0 ([liên kết đến trang hoạt động gốc]).

CHÍNH SÁCH QUYỀN RIÊNG TƯ

Chính sách Quyền riêng tư

Đội Tin Học Trẻ THCS Lê Hồng Phong đảm bảo cam kết tôn trọng và bảo vệ quyền riêng tư trực tuyến của bạn.

Điều này bao gồm nhu cầu và quyền được biết chúng tôi làm gì với thông tin cá nhân mà bạn chia sẻ với chúng tôi, đồng thời cũng hướng dẫn về các chính sách của công ty chúng tôi liên quan đến việc quản lý dữ liệu này, bao gồm cách thu thập, xử lý và mục đích của thông tin.

Địa chỉ trang web này là <https://kademy-software.github.io/thong-tin-mon-hoc/>

Bằng cách sử dụng trang web của chúng tôi, bạn đồng ý sử dụng các cookie và các công nghệ khác được nêu trong chính sách này. Chúng tôi hiểu rõ rằng một số người dùng muốn kiểm soát cá nhân việc vào trang web của chúng tôi và có thể điều chỉnh cài đặt theo đó. Để biết thêm thông tin về cách kiểm soát cài đặt cookie và cài đặt trình duyệt, hoặc cách xóa cookie trên ổ cứng, xin vào <http://www.aboutcookies.org>

Việc thu thập thông tin

Mỗi khi bạn vào trang web của chúng tôi, địa chỉ IP (Internet Protocol) của bạn được đăng ký trên server. Địa chỉ IP không tiết lộ thông tin nào khác ngoài con số chỉ định cho bạn. Chúng tôi không dùng công nghệ này để lấy bất kỳ dữ liệu cá nhân nào mà bạn không muốn hoặc không tự nguyện cung cấp (nghĩa là tự động ghi lại địa chỉ email của khách truy cập). Chúng tôi cũng

không dùng cho bất kỳ mục đích nào khác ngoài việc giúp giám sát lượng truy cập trên trang web của chúng tôi, hoặc (trong trường hợp có hoạt động tội phạm hay lạm dụng thông tin của chúng tôi) phối hợp với cơ quan thực thi pháp luật.

Cookie

Chúng tôi dùng một số cookie khác nhau trên trang này. Nếu bạn không biết các cookie đó là gì, cách kiểm soát hay xóa chúng đi, chúng tôi khuyên bạn vào <http://www.aboutcookies.org> để được hướng dẫn chi tiết.

Danh sách bên dưới miêu tả các cookie mà chúng tôi dùng trên trang này và mục đích sử dụng chúng.

Google Analytics

Chúng tôi dùng Google Analytics để thu thập thông tin về hành vi của khách truy cập trên website của chúng tôi.

Vui lòng đọc các chính sách quyền riêng tư của họ để đảm bảo rằng bạn thoải mái với cách họ sử dụng cookie.

Google Analytics

Các cookie bên thứ ba của Truyền thông Xã hội

Để làm phong phú nội dung trang web, đôi khi chúng tôi có thể nhúng nội dung video từ các trang truyền thông xã hội khác chẳng hạn như YouTube hay Facebook. Kết quả là, khi xem trang có nội dung được nhúng, bạn có thể hiển thị với các cookie từ những trang web này. Target Student Media Ltd không kiểm soát hay có trách nhiệm pháp lý đối với tập hợp các cookie này, do đó bạn nên kiểm tra với bên thứ ba có liên quan để biết thêm thông tin

Chúng tôi cũng cung cấp tiện ích “share page” (chia sẻ trang) trên một số trang trong website của chúng tôi, nơi có thể chia sẻ nội dung dễ dàng trên các trang như Facebook, Twitter, LinkedIn và Google+. Các trang này có thể đặt một cookie khi bạn đăng nhập vào dịch vụ của họ. Target Student Media Ltd không kiểm soát hay có trách nhiệm pháp lý với tập hợp các cookie này, do đó bạn có thể kiểm tra chính sách cookie của bên thứ ba có liên quan để biết thêm thông tin.